A betmuatkozás

# Kiss Péter (Frontend)

Peti vagyok, 16 éves. Szeretek gitározni, számítógépen játszani, illetve röplabdázok és szertornázok. Azért jelentkeztem a műhelybe, hogy motiváljam és fejlesszem magam programozásból. Úgy gondolom, ez jó lehetőség betekintést szerezni abba, hogy milyen is igazából programozó lenni. Az előző Dusza műhelyben is részt vettem, akkor egy kicsit minden részéhez hozzátettem, az idén viszont a frontendre és az adatbáziskezelésre fogok fókuszálni.

# Magyarcsik Dávid (Backend & Frontend)

Dávidnak hívnak és 17 éves vagyok, de mivel van egy másik Dávid is a csapatban, az egyszerűbb megkülönböztetés érdekében Dave-nek szólítanak a többiek.

Több hobbim is van, ezek legfőképpen különböző sportágak, amelyek név szerint a cselgáncs (Judo) és a futball. Mindezek felett szeretem az irodalmat, azon belül is a költészetet.

A programozással, mint hobbival és jövőbeli szakmával egy ún. Logiscool nevezetű kurzuson ismerkedtem meg 3-4 éve, s azóta rendszeresen „űzöm”. A programozás, mint kódolás sosem kötött le úgy igazán, mindig is a modellezés, animálás és egyéb grafikus munkáknak éltem, viszont az utóbbi időben eszméltem arra rá, hogy kevés lesz. Elsősorban azért jelentkeztem a Műhelybe, hogy újra fellángoljon bennem a kódolás és a gyakorlati feladatok adta láng.

A munka megosztásának szempontjából én elsősorban a külső megjelenéshez és felépítéshez, azaz a Frontendhez fogok a legtöbbet hozzáadni. Mivel az első programozási nyelvek, amelyeket elsajátítottam a Java és C++ volt, viszont mivel C++ alapú technology stacket nem választottunk, ezért a Java-hoz köthető munkákba fogok segédkezni.

# Nagy Balázs Levente (Frontend)

# Tóth Dávid (Full Stack)

Sziasztok! Dávid vagyok, 16 éves. Hobbim a programozás, a bringázás de szeretem a madarakat, késeket és a kriptovalutát is. Én második alkalommal veszek részt a műhelyen, úgy éreztem, hogy az előző akalommal rengeteg mindent tanultunk, így idén is jelentkeztem. A tavalyi műhelyhez hasonlóan, idén is minden feladatban ki szeretném venni a részemet, de leginkább a project backend részén.

# Török Zsombor (Adatbázis & Backend)